

Mathieu Muller  
Loupiac Gabriel  
Adam Slavicky  
Jérémie Carvin

# Caddy Club

(titre provisoire)



## Contexte

Des activistes alter-mondialistes décident de prendre possession d'une grande surface afin de s'en s'en approprier l'espace et de le transformer en terrain de jeu. Ils organisent une Course Equitable de chariots dans l'hypermarché, course dans laquelle le but est de faire ses courses avec style, et dont le but est de créer un joyeux chaos dans l'enceinte du bâtiment.

## Principes du Game Design

Caddy Club (titre provisoire) est un jeu d'action compétitif multijoueurs (jusqu'à quatre). On propose aux joueurs de devenir un pilote de chariot de shopping à l'intérieur d'un hypermarché. Au volant de leurs puissantes machines, les joueurs pourront réaliser des figures, percuter les autres concurrents, des éléments du décor, etc...

Ces actions rapportent des points qui permettent au joueur d'acheter les objets de sa liste de course. Le jeu est pensé dans une logique orienté console, l'action sera vue de dessus et tous les participants apparaîtrons sur le même écran.